1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi RAdar Pokémon™, conçu pour la console Nintendo 3DS™.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Informations sur la santé et la sécurité

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez ⚠ dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS™.

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

©2012 Pokémon.
©1995-2012 Nintendo/Creatures Inc./
GAME FREAK inc.
Developed by Creatures Inc. and
GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-NCGA-USZ

2 RAdar Pokémon

Qu'est-ce que RAdar Pokémon?

RAdar Pokémon est un jeu qui vous permet d'explorer l'interstice du rêve, une dimension située entre les rêves et la réalité.
Essayez d'attraper les Pokémon étranges tapis dans l'interstice du rêve avec l'aide du Professeur Pimprenelle.

Commencer à jouer

À l'écran titre, choisissez « Commencer » et appuyez sur Ⓐ.

Note : Il est impossible de choisir « Envoi des données » avant d'avoir attrapé son premier Pokémon.

Menu

- Explorer
  Permet d'aller explorer l'interstice du rêve.
- Salle de recherche
  Permet d'améliorer son rayon ou d'obtenir des dispositifs utiles pour l'exploration.
- Pièces de jeu
  Il est possible de convertir en Nuages de Rêve les pièces de jeu que vous gagnez en marchant avec votre console.
- Quitter le laboratoire
  Ramène à l'écran titre.

Note : Il est impossible de choisir « Salle de recherche » et « Pièces de jeu » avant d'avoir attrapé son premier Pokémon.

Comment jouer

Effectuer une sélection	✥
Confirmer / tirer au rayon	Ⓐ
Annuler / revenir à l'écran précédent	Ⓑ

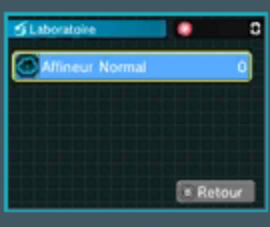
Sauvegarde

Il n'y a qu'un fichier de sauvegarde. Votre progression est sauvegardée automatiquement sur la carte SD lorsque vous retournez au laboratoire.

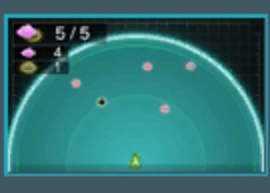
- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Explorer

Commencez par choisir un Affineur, puis cherchez les Nuages de Rêve autour de vous. Au début, vous n'aurez accès qu'à l'Affineur Normal, mais après avoir accumulé un certain nombre de Bulles de Rêve, vous en débloquerez d'autres. Chaque Affineur est réglé pour détecter plus facilement certains Pokémon ou certains objets.



Après avoir choisi l'Affineur, les Nuages de Rêve autour de vous s'afficheront sur l'écran supérieur. Certains Affineurs utilisent des Bulles de Rêve.



Jouez en tenant votre console Nintendo 3DS devant vous. Déplacez-la pour trouver les Nuages de Rêve.

❶ Bulles de Rêve
❷ Viseur
❸ Nuages de Rêve

Amenez le viseur sur un Nuage de Rêve et appuyez sur Ⓐ pour tirer dessus avec votre rayon. Si vous le touchez, des Bulles de Rêve apparaîtront. Touchez celles-ci avec votre rayon pour les obtenir. Les Bulles de Rêve servent à beaucoup de choses, comme améliorer la puissance de votre rayon, ou obtenir des dispositifs utiles à vos recherches.

● Les Nuages de Rêve

Il faut un certain temps pour qu'un Nuage de Rêve apparaisse. Si vous voulez en voir un certain nombre, attendez environ une heure avant de rejouer. Vous pouvez également en faire apparaître en sélectionnant « Pièces de jeu » dans le menu principal.

Note : Vous pouvez utiliser vos pièces de jeu jusqu'à 3 fois par jour.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Note : Si les Nuages de Rêve et les Bulles de Rêve se déplacent rapidement, posez votre console Nintendo 3DS sur une surface plane et patientez au moins 10 secondes.

Attraper un Pokémon

Des Pokémon peuvent se cacher dans des Nuages de Rêve qui scintillent. Touchez-les avec votre rayon pour les attraper.

❶ Jauge

❷ Limite de temps

❸ Pokémon (sous forme de balle de lumière)

Visez la balle de lumière sortie du Nuage de Rêve avec votre rayon pour faire monter la jauge en haut à gauche de l'écran supérieur. Pour attraper le Pokémon, vous devez remplir la jauge avant la fin de la limite de temps (il arrive que le Pokémon s'échappe mais laisse un objet à la place).

❹ Dispositifs (nombre)

❺ Nombre de Bulles de Rêve accumulées

Les dispositifs rendent la capture de Pokémon plus facile. Touchez l'écran inférieur pour les utiliser. Vous pouvez les obtenir en les échangeant contre des Bulles de Rêve dans la Salle de recherche.

Les objets et Pokémon obtenus peuvent être envoyés dans Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2 (vendus séparément) en sélectionnant « Envoi des données » dans le menu principal.

Note : Vous pouvez envoyer jusqu'à 6 lots d'objets (chaque lot contenant jusqu'à 10 objets) et 6 Pokémon à la fois.

Note : Si un Pokémon ou un objet dépasse la limite autorisée, vous aurez la possibilité d'échanger le nouveau Pokémon ou le nouvel objet avec l'un de ceux que vous détenez. Si vous souhaitez conserver tous les Pokémon et objets en votre possession, appuyez sur Ⓑ lorsque cette option apparaît afin de relâcher le nouveau Pokémon ou d'abandonner le nouvel objet.

Envoi des données

Si vous avez une carte de jeu Nintendo DS Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2, vous pouvez y envoyer les Pokémon et objets que vous avez trouvés.

Note : Pour pouvoir envoyer des Pokémon ou des objets, vous devez avoir créé des données de sauvegarde dans Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2. Pour recevoir Pokémon et objets, vous devez avoir reçu le Pokédex dans Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2.

Note : Pokémon et objets peuvent être envoyés dans Pokémon Version Noire 2 et Pokémon Version Blanche 2 dans n'importe quelle langue.

● Équipement nécessaire :

1. Une console Nintendo 3DS avec le jeu RAdar Pokémon
2. Un exemplaire du jeu Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2 pour console de la famille Nintendo DS

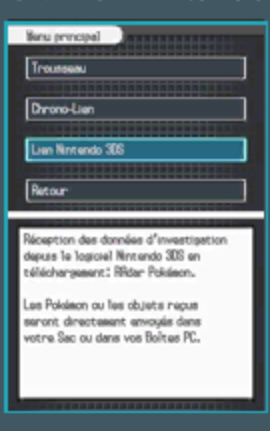
Envoyer Pokémon et objets dans Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2

Tout d'abord, insérez la carte de jeu Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2 dans votre console Nintendo 3DS, puis démarrez RAdar Pokémon. Ensuite, sélectionnez « Envoi des données » dans le menu principal.

Les objets et Pokémon obtenus seront envoyés dans Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2. Suivez les instructions à l'écran.

Recevoir Pokémon et objets dans Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2

Pour recevoir Pokémon et objets, rendez-vous dans le menu principal de Pokémon Version Noire 2 ou Pokémon Version Blanche 2 et sélectionnez « LIEN UNYS », puis « Lien Nintendo 3DS ».



Suivez les instructions à l'écran. Pokémon et objets seront automatiquement envoyés dans votre Boîte PC ou votre Sac.

Note : vous devez avoir au moins 6 emplacements de libres dans vos Boîtes PC pour recevoir les Pokémon.

7 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Introduction

2 RAdar Pokémon

3 Commencer à jouer

Comment jouer

4 Explorer

5 Attraper un Pokémon

Envoyer Pokémon ou objets

6 Envoi des données

Dépannage

7 Information de soutien